УТВЕРЖДЕНО
приказом министерства образования
Нижегородской области

от_____ №_____

ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ФИНАЛЬНОГО ЭТАПА направления «Информационная безопасность» Всероссийских соревнований по робототехнике «Робототехническое многоборье» 2026 г.

1. Общие положения

1.1. Финальный этап соревнований проводится в очном формате.

1.2. Цель проведения финального этапа: определение победителей и призёров соревнований путём оценки результатов выполнения командами заданий по информационной безопасности в формате CTF (Capture the Flag).

1.3. Даты проведения финального этапа: 13-15 ноября 2026 г.

1.4. Место проведения финального этапа: детский образовательный центр «Вега» (парк «Швейцария») по адресу: г. Нижний Новгород, проспект Гагарина 35а.

2. Условия участия в финальном этапе

2.1. К участию в финальном этапе допускаются команды, прошедшие отборочный этап в соответствии с протоколами жюри отборочного этапа.

2.2. Для подтверждения участия команда направляет скан-копию согласия на участие и подтверждение прибытия в срок, установленный Организаторами Соревнований.

2.3. Требования к возрасту участников и составу команды: участники в возрасте 13–17 лет, состав команды – 2 человека.

2.4. Участие в финальном этапе является бесплатным.

2.5. Расходы на проезд, проживание и питание участников и сопровождающих лиц осуществляются за счёт направляющей стороны, за исключением питания, предоставляемого участникам Организаторами в дни проведения Соревнований (обед и полдник).

3. Программа финального этапа

3.1. Финальный этап проводится 13-15 ноября 2026 г.

- **День 1 (13 ноября 2026 г.):**
  - Заезд, регистрация и аккредитация участников, размещение на площадке.
  - Торжественная церемония открытия, представление площадки и экспертов.
  - Оглашение и выдача официального регламентирующего документа с

подробным описанием заданий и критериями оценки.

- технический инструктаж и доведение правил работы на соревновательной платформе.

- **День 2 (14 ноября 2026 г.):**
  - Краткий брифинг, презентация задач дня.
  - проведение CTF-соревнования.
- **День 3 (15 ноября 2026 г.):**

- Итоговое заседание экспертной комиссии, проверка результатов судейской коллегией, подведение итогов.
- Торжественная церемония закрытия Соревнований, объявление итогов и награждение победителей и призёров.

3.2. Точное время начала и окончания отдельных мероприятий доводится до участников Организаторами дополнительно.

4. Формат и направления заданий

4.1. Соревнование проводится в формате CTF Jeopardy/task-based. Командам предоставляется набор независимых заданий по информационной безопасности.

4.2. Для каждого задания участникам необходимо получить флаг (ответ) и отправить его на проверку через соревновательную платформу.

4.3. Формат флага и правила его ввода указываются в описании задания. Проверка флага выполняется автоматически средствами соревновательной платформы по точному совпадению и/или по заданному регулярному выражению.

4.4. Финальные задания могут относиться к следующим направлениям:

– обратный инжиниринг (Reverse);
– форензика (Forensic);
– криптография (Crypto);
– стеганография (Stegano);
– веб-уязвимости (Web);
– администрирование (Admin);
– поиск и эксплуатация бинарных уязвимостей (Pwn).

4.5. Задания могут включать файлы, сетевые сервисы, виртуальные машины, дампы, журналы событий, программный код и иные материалы, необходимые для выполнения условий задачи.

5. Соревновательная платформа и техническое обеспечение

5.1. Для проведения финального этапа используется соревновательная платформа CTFd либо иная совместимая платформа, определённая Организаторами.

5.2. До начала соревнования Организаторы обеспечивают загрузку заданий, настройку проверки флагов, тестирование доступности сервисов и работоспособности рейтинговой таблицы.

5.3. Участникам предоставляется доступ к платформе и ресурсам соревнования в пределах, необходимых для выполнения заданий.

5.4. Организаторы обеспечивают рабочие места, сетевое подключение и иное оборудование в соответствии с техническими возможностями площадки.

5.5. В случае подтверждённого технического сбоя, затронувшего выполнение задания или доступ к платформе, судейская коллегия вправе продлить время соревнования, скорректировать условия задания, исключить задание из зачёта либо принять иное решение, обеспечивающее равные условия для команд.

6. Порядок проведения соревнования

6.1. До начала соревнования участники проходят инструктаж и получают учётные данные для доступа к соревновательной платформе.

6.2. Отсчёт соревновательного времени начинается одновременно для всех команд по команде Организаторов.

6.3. Команды самостоятельно выбирают порядок решения доступных заданий.

6.4. После отправки флага платформа сообщает результат проверки. Правильный флаг засчитывается автоматически либо подтверждается судейской коллегией в случаях, требующих дополнительной проверки.

6.5. Во время соревнования команды могут видеть собственный результат и положение в рейтинговой таблице, если иное не установлено Организаторами.

6.6. По истечении установленного времени приём новых флагов прекращается. Итоговые результаты определяются по данным соревновательной платформы после проверки судейской коллегией.

7. Начисление баллов и рейтинг

7.1. За каждое правильно выполненное задание команде начисляется количество баллов, установленное для соответствующего задания.

7.2. Итоговый результат команды определяется суммой баллов за все засчитанные задания.

7.3. Рейтинговая таблица формируется в порядке убывания набранных баллов.

7.4. При равенстве количества баллов более высокое место занимает команда, которая раньше достигла соответствующего итогового количества баллов, если иное не установлено условиями соревнования.

7.5. Неверные попытки ввода флага могут учитываться платформой в соответствии с настройками соревнования, в том числе путём начисления штрафа или ограничения частоты попыток. Конкретное правило доводится до участников до начала финального этапа.

7.6. После окончания соревнования судейская коллегия проверяет корректность результатов и утверждает итоговую рейтинговую таблицу.

8. Запрещённые действия и дисквалификация

8.1. Участникам запрещается:

– проводить атаки на инфраструктуру Организаторов и соревновательную платформу, если это прямо не предусмотрено условием задания;

– создавать неоправданно большой объём сетевого трафика, способный нарушить работу площадки или платформы;

– препятствовать другим командам в доступе к заданиям, сервисам или флагам;

– передавать условия задач, флаги и готовые решения лицам, не входящим в состав своей команды;

– получать флаги или готовые решения от посторонних лиц;

– использовать уязвимости самой соревновательной платформы в целях получения преимуществ, если это не является частью задания;

– изменять название команды или иные идентификационные данные без разрешения Организаторов;

– распространять через средства соревнования нежелательную информацию, рекламу, повторяющиеся сообщения, бессмысленные наборы символов и иные формы спама.

8.2. За нарушение настоящего Порядка судейская коллегия вправе аннулировать результат отдельного задания, начислить штраф, удалить результат команды из рейтинга либо дисквалифицировать команду.

8.3. Решение о применении меры принимается судейской коллегией с фиксацией основания.

9. Судейство

9.1. Проведение финального этапа обеспечивает судейская коллегия в составе 3 специалистов (судей).

9.2. Судейская коллегия выполняет предварительную подготовку соревновательной платформы, загрузку и проверку заданий, тестирование платформы, контроль соблюдения правил в ходе финального этапа, проверку результатов и определение итогового рейтинга.

9.3. Судьи вправе запрашивать у команды пояснения по действиям, выполненным в ходе решения задания, если это необходимо для проверки соблюдения правил.

9.4. Все спорные вопросы, связанные с проведением CTF, трактовкой условий заданий и фиксацией результатов, разрешаются судейской коллегией.

9.5. При наличии технической возможности действия команд и события платформы могут фиксироваться в журналах для последующей проверки спорных ситуаций.

10. Порядок определения победителей

10.1. Победителем объявляется команда, занявшая первое место в итоговой рейтинговой таблице после её утверждения судейской коллегией.

10.2. Призёрами являются команды, занявшие последующие места в соответствии с условиями награждения Соревнований.

10.3. При равенстве результатов применяется порядок, установленный пунктом 7.4 настоящего Порядка. Если равенство сохраняется, решение о распределении мест принимает судейская коллегия.

11. Заключительные положения

11.1. Участники обязаны соблюдать настоящий Порядок, требования Организаторов и законные указания судейской коллегии.

11.2. Организаторы вправе вносить изменения в технические условия проведения финального этапа при возникновении обстоятельств, не зависящих от Организаторов, при условии своевременного информирования участников и сохранения равных условий соревнования.

11.3. Вопросы, не урегулированные настоящим Порядком, разрешаются Организаторами и судейской коллегией в пределах их полномочий.